

Cette formation permet à des personnes issues de tous horizons de comprendre le métier du test et de devenir des testeurs·euses efficaces et opérationnel·le·s.

OBJECTIFS DE LA FORMATION

- ✓ Comprendre la place de la phase de test (recette) dans le cycle de vie logiciel (Waterfall, Agile)
- ✓ Maîtriser la préparation d'une recette, recenser les exigences, formaliser un cahier de recette et préparer des jeux d'essais
- ✓ Maîtriser l'exécution des tests fonctionnels (IHM, batch, web services, accessibilité) et la description des anomalies
- ✓ Savoir faire des requêtes SQL et des scripts shell
- ✓ Savoir tester des Web Services, connaître les fondamentaux de l'automatisation
- ✓ Maîtriser les activités du testeur dans un cadre agile (Scrum/Kanban)
- ✓ Maîtriser les outils SQUASH TM, Xsquash, Mantis, Jira.
- ✓ Savoir piloter la recette (avancement, risques, anomalies) et définir les critères de Go/NoGo
- ✓ Comprendre les différentes organisations et stratégies de tests, et connaître le référentiel d'audit TPI
- ✓ Obtenir la certification Fondation de l'ISTQB

PUBLIC CONCERNÉ / PRÉREQUIS

- ✓ BAC+2 toute formation d'origine validé
- ✓ Une première expérience professionnelle
- ✓ Aucun prérequis en informatique n'est nécessaire

PROGRAMME DE FORMATION

- **Introduction à la qualité logicielle - 4j**
 - Les rôles sur un projet informatique
 - Les différentes facettes de la qualité logicielle et des tests
- **Les fondamentaux du test fonctionnel - 10j**
 - Principes fondamentaux des tests
 - Les différents types de test
 - Comprendre la conception des tests fonctionnels (outil SQUASH TM) : Exigence > Scénario de test > Couverture fonctionnelle > Jeux de données
 - Exécuter des tests fonctionnels (outil SQUASH TM, Mantis)
 - gestion de campagne
 - gestion des anomalies
 - **Projet** : Recette d'une application de gestion
- **Les fondamentaux techniques du test - 15j**
 - Initiation à la modélisation des données (Merise, UML)
 - Apprentissage des techniques/outils d'échange de données : SQL, Shell Unix
 - Constitution d'un jeu de données
 - Initiation à l'automatisation des tests avec Robot Framework
 - **Projet** : Recette d'un traitement automatique (batch)
- **Stratégie et organisation de la recette - 15j**
 - État de l'art des organisations / des outils du test
 - Méthodologie Tmap Next et stratégie de recette
 - Les fondamentaux de l'Agilité et le rôle du testeur dans les projets Agiles
 - Le Centre de Service Qualité Logicielle (Sécurité, Performance, Qualimétrie, Intégration, Fonctionnel, Métier) et ses outils.
 - Référentiel d'audit TPI Next
 - Les spécificités des tests d'accessibilité
 - Certification **ISTQB niveau fondation**
 - **Projet** : Définition d'une stratégie de recette
- **Test Agile et test de Web Services - 11j**
 - Concevoir et réaliser des User Stories et des critères d'acceptance.
 - Formaliser des cas de test Gherkin
 - Outillage du Test en contexte Agile (Jira, Xsquash)
 - Tests fonctionnels de Web Services (services web) avec Postman
 - **Projet** : Agilisation d'un projet de qualification logicielle

Méthodes pédagogiques

- Exposé de l'état de l'art illustré d'exemples, d'études de cas et de retours d'expérience
- Projet en équipe

Responsables pédagogiques

- Consultants expérimentés en conception, réalisation et pilotage de tests sur projets et en centres de service.
- Expérience en environnement grands comptes

Validation pédagogique

- Processus d'évaluation continue
- Validation des acquis totale ou partielle en fin de cursus

Moyens pédagogiques

- Salles équipées de vidéoprojecteur, paperboard
- Ordinateur individuel

CERTIFICATION VISÉE

- Certification ISTQB

DURÉE

- **55 jours** (385 heures)

LIEU

EQL
9 Bv du Général de Gaulle
92120 Montrouge – France

SIRET 48928983500030
N.d'activité 11922152192

INSCRIPTION

Sur le site : www.ecoleql.fr