



PSPO Formation à distance – Préparation à la Certification PSPO

Cette formation en classe virtuelle prépare au passage de la certification **Professional Scrum Product Owner**

OBJECTIFS

- ✓ Connaître les composantes du Framework Scrum
- ✓ Savoir définir la Vision d'un Produit en fonction de la Valeur métier
- ✓ Savoir définir un MVP et planifier des Releases
- ✓ Savoir gérer un Product Backlog et un Sprint Backlog
- ✓ Connaître les techniques du Product Owner
- ✓ Connaître les enjeux d'une équipe et d'une organisation Agile



Participants concernés

Cette formation s'adresse à des publics d'AMOA, Business Analyst, (proxy)Product Owner, Chef de projet, souhaitant sanctionner leurs compétences par l'obtention de la certification **Professional Scrum Product Owner**

Programme de la formation

► Le framework SCRUM

- Valeurs : engagement, courage, ouverture, focus, respect
- Rôles : Product Owner (PO), Scrum Master, Equipe
- Événements : Sprint, Sprint planning, Daily Scrum, Sprint Review, Retrospective
- Artefacts : Product Backlog, Sprint Backlog, Incrément
- Definition of Done (DoD)
- L'Agile à l'échelle : exemple du framework SAFe

► Définir la Vision du Produit et planifier les Releases

- La Valeur métier du Produit : l'enjeu du PO
- Définir la Vision du Produit
 - ✓ Identifier les Persona
 - ✓ Tenir compte de la stratégie métier
 - ✓ Identifier les gisements de Valeur
 - ✓ Structurer et valoriser le Backlog Produit : US, EPIC, Features
 - ✓ Techniques : Product Vision Board, Lean Startup, Elevator Pitch, Impact Mapping
- Planifier les Releases
 - ✓ Définir un Minimum Viable Product : MVP,
 - ✓ Etablir des Minimum Marketable Features
 - ✓ Tenir compte des dépendances internes et externes (autres projets/produits)

 **Cas pratique** : constituer un Backlog Produit en identifiant des US et leur business value

► Réaliser les Sprints

- Animer le Sprint Planning
 - ✓ Définir les objectifs du sprint
 - ✓ Définir et prioriser le contenu du Sprint Backlog
 - ✓ Découper les US en tâches et les valoriser (planning Poker)
 - ✓ Fixer la DoD et la Definition of Ready
- Gérer le Sprint Backlog
 - ✓ Les différents types de User Story
 - ✓ Gérer les anomalies dans le Sprint Backlog
 - ✓ Le Refinement des US (Grooming)
 - ✓ La formalisation des Acceptance Criteria : le formalisme Gherkin.
- Le déroulement du Sprint
 - ✓ Les Daily Scrum
 - ✓ Les tâches de l'équipe : concevoir, développer, tester
 - ✓ Le Sprint Review
 - ✓ La Rétrospective

 **Cas pratique** : Rédiger des US et les valoriser en utilisant les techniques

► Communiquer, former, manager

- Faciliter les échanges au sein de l'équipe en appui du Scrum Master
- Développer l'auto-apprentissage et les compétences transverses
- La notion d'Evidence Based Management

 **Entraînement au passage de la certification Professional Scrum Product Owner**

Modalités pédagogiques et d'intervention

- Formation à distance en classe virtuelle animée par un formateur
- Exposé de l'état de l'art illustré d'exemples et de retours d'expérience.
- Mise en œuvre dans le cadre de travaux pratiques.
- Entraînement au passage de la certification

Formateurs

- Consultants certifiés PSPO expérimentés en AMOA en contexte Agile.

Durée : 2 jours

Lieu

Formation à distance en classe virtuelle

Information & inscription

Tél. : +33(0)1.73.00.70.85
E-mail : formations@ecoleql.fr